

w	-	-	-	-	-	-	-	E <sub>4</sub>				A <sub>4</sub>	E <sub>4</sub>			B <sub>4</sub>	-	-	
x	-	-	E <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>										A <sub>3</sub> B <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>		E <sub>3</sub>	-	
y	-	-	-	-	-	E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>		E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	-	-	-	-	-	-	-	-	
z	E <sub>1</sub>	A <sub>1</sub>				A <sub>1</sub>						A <sub>1</sub>						E <sub>1</sub>	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

13.4

w	-	-	-	-	-	-	-	E <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>	E <sub>4</sub>		B <sub>4</sub>	-	-	-	-	-	-	
x	-	-	E <sub>3</sub>	B <sub>3</sub>			A <sub>3</sub> B <sub>3</sub>				B <sub>4</sub>		E <sub>3</sub>	-	-	-	-	-	
y	-	-	-	-	-									E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	-	
z	E <sub>1</sub>	A <sub>1</sub>				A <sub>3</sub>	A <sub>3</sub>											E <sub>1</sub>	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

13.5

w	-	-	-	-	-	-	-		E <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>	E <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>	-	-	-	-	-	-	
x	-	-			E <sub>3</sub>	B <sub>4</sub>	A <sub>3</sub> B <sub>4</sub>	B <sub>4</sub>					E <sub>3</sub>	-	-	-	-	-	
y	-	-	-	-	-									E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	-	
z	E <sub>1</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>	A <sub>4</sub>														E <sub>1</sub>	
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

E<sub>n</sub> execute at priority n

A<sub>n</sub> execute with A locked at priority n

- not alive (not started yet or already ended)

  preempted

blocked